

Primjer

Šaljemo zapovijed o paljenju lampe preko Interneta, a lampa se upali u našoj sobi. Primjer serije The big bang theory, sezona 1, epizoda 9: http://www.youtube.com/watch?v=yTD_9WJKI70

Brainstorming 2

Ovaj storming polazi od svojstava pametne kuće (kakva je, što ima, što nudi ukućanima) koja su izmaštana u prvom stormingu. Njegova je svrha izmaštati tehničke podsustave od kojih se kuća sastoji.

Smiju se spominjati i sustavi koji nisu primarno zasnovani na elektronici poput pročišćavanja otpadnih voda iako ćete se kasnije koncentrirati na izradu elektroničkih podsustava.

Rezultate ovog storminga će trebati grupirati (cluster) tako da iz tih (p)opisa možete odabrati podsustave koje ćete ostvariti, te napraviti projektne zadatke za njih.

Projektne zadaci

Projektne zadatke za podsustav mora jasno definirati

- svrhu podsustava – zašto je uopće potreban
- njegove funkcije – što radi
- od čega se sastoji (na razini blok dijagrama)
- s kojim drugim sustavima razmjenjuje podatke – načelno koje i načelno kako
- kako komunicira s čovjekom (ako komunicira) – kojim sučeljima i kojim informacijama

Projektne zadatke mora jasno definirati i kako će se prikazati rad sustava te kako će se provjeriti je li zadatak uspješno ostvaren.