

Sustavi za praćenje i vođenje procesa

Branko Jeren i Predrag Pale

Fakultet elektrotehnike i računarstva
Zavod za elektroničke sustave i obradbu informacija

Dizajn programске podrške

Metodologija za mjerne i procesne sustave

Problemi

- razvoj SW traje mjesecima pa i godinama
- HW se promijeni i nekoliko puta u tijeku razvoja SW
- testiranje dijelova
- testiranje u radu
- otkrivanje grešaka u radu
- rekonstrukcija grešaka
- nedostatnost HW za konačni SW proizvod

Zahtjevi

- visok stupanj modularnosti
- neovisnost o HW
- prenosivost rješenja
- sličnost razvojne i ciljne okoline
- testiranje bez promjene radnih uvjeta
- nadzor u radu
- skalabilnost rješenja

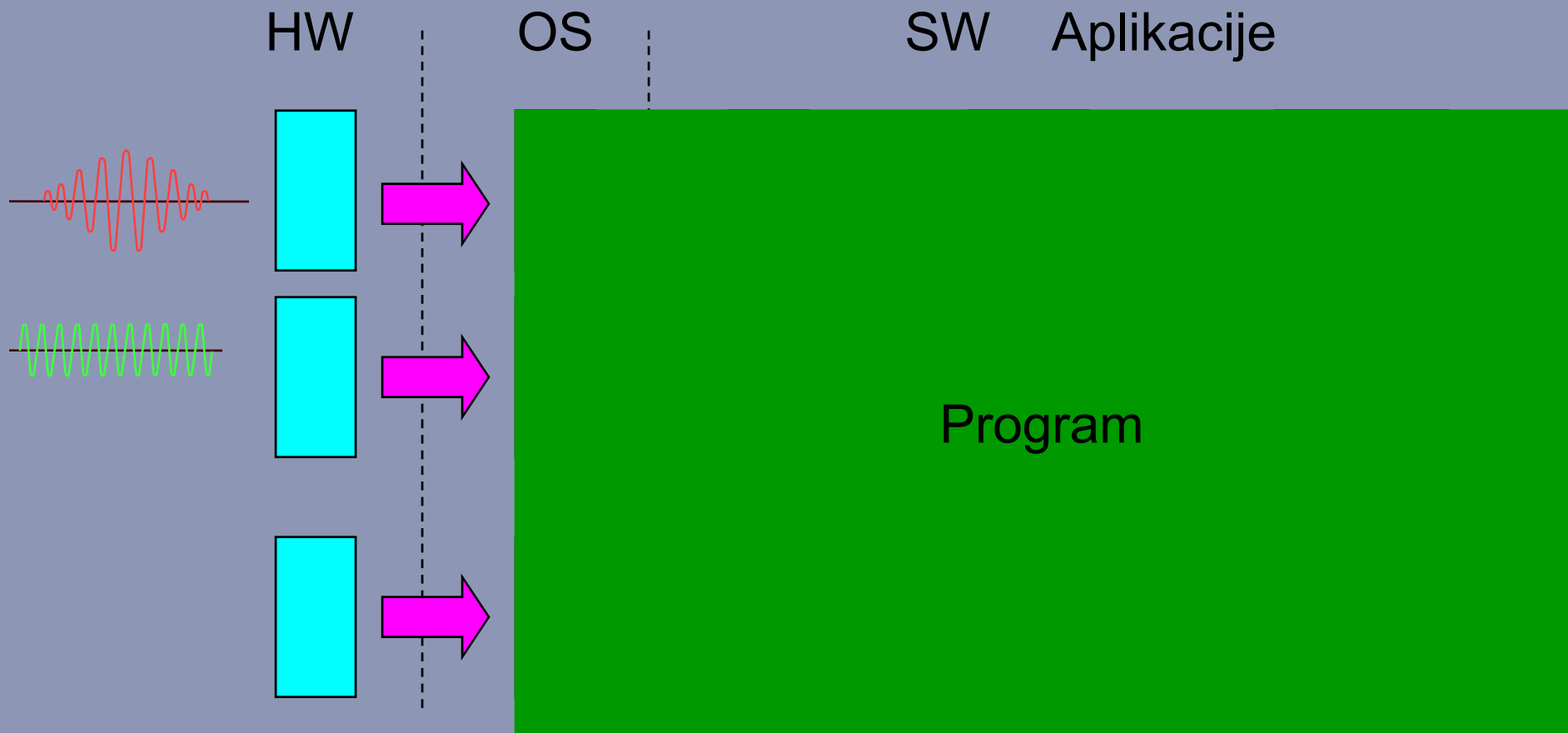
Arhitekture softvera

- IEEE 1471 / ISO 42010
 - temeljna **organizacija** sustava
 - zasnovana na **komponentama**
 - i njihovim **odnosima**
 - te **načela** dizajniranja i razvoja

Rješenje

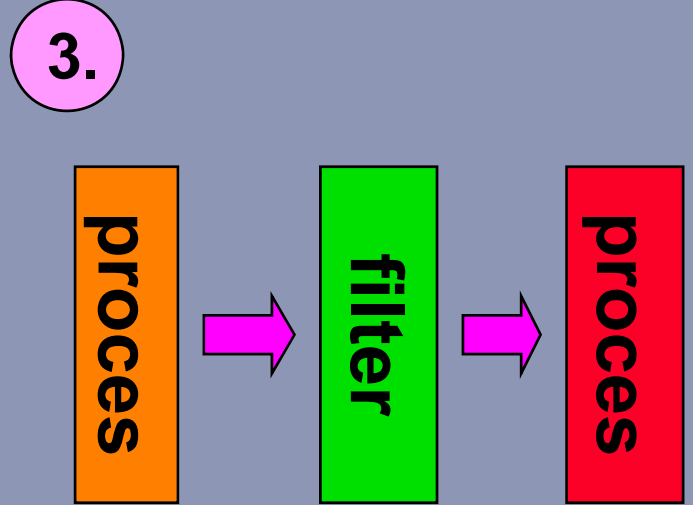
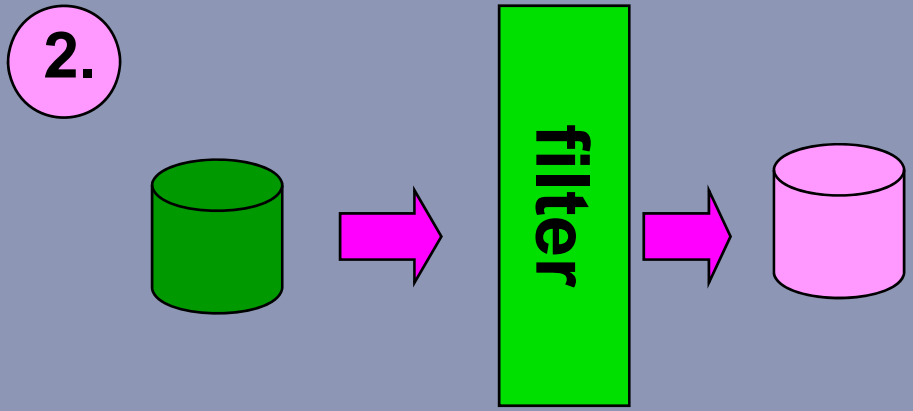
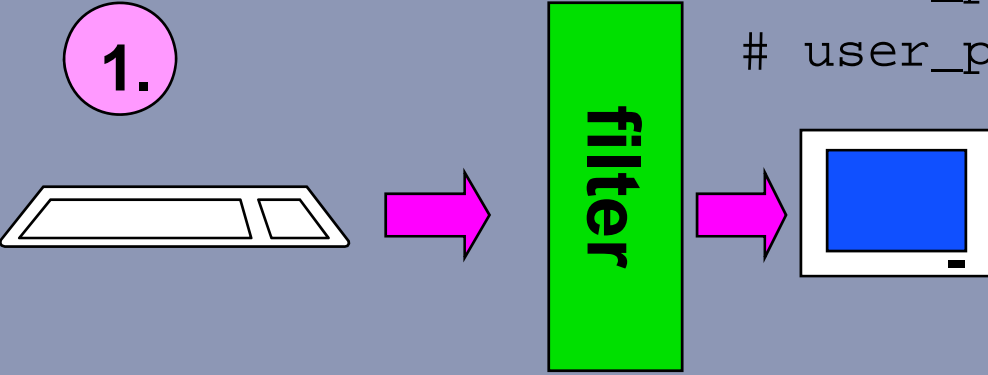
- rastavljanje na niz samostalnih procesa
- “filozofija” standardnog ulaza i izlaza (te dijagnostike)
- koristiti (prilagodбом ako treba)
 - razvojnu okolinu kao ciljnu
 - ciljnu kao razvojnu
- “device driver”
 - izolirani dio SW posvetiti HW
- rad u stvarnom vremenu postići
 - umnožavanjem HW rješenja
 - rastavljanjem SW na više HW

Modularnost



Standardni ulaz i izlaz

```
# user_progA < test_file17  
# user_progA < /dev/adc3  
# user_progA > ispis  
# user_progA > /dev/dac2  
# user_progA < /dev/adc3 > /dev/dac2
```

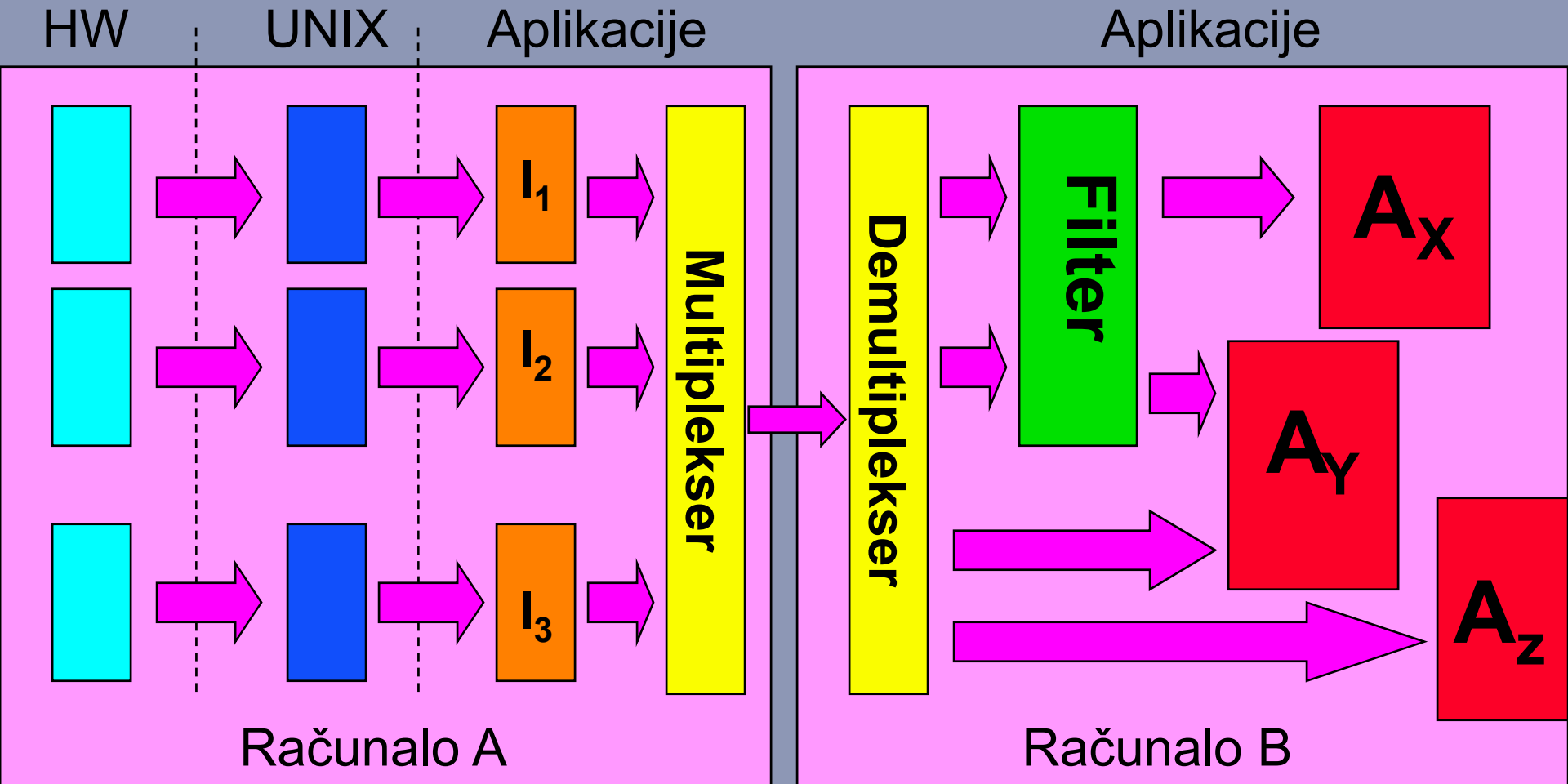


```
# progA < /dev/adc3 | progB > /dev/dac2
```


Razvojna okolina kao ciljna - primjer

- UNIX kernel ima manje od 256 kByte
- UNIX je ROMable
- UNIX moze raditi na RAM disku

Rad u stvarnom vremenu



Sustavi za praćenje i vođenje procesa

SPVP.zesoi.fer.hr